

1ª Carrera Cartoon Monterrey 4 de Octubre, 2009

1. Cartoon Net Work y el Aval de la Asociación de Atletismo del Estado de Nuevo Leon A.C.

Te invita a participar en la **1ª Carrera Cartoon Monterrey** que forma parte del Circuito de Carreras Emoción Deportiva, este año te ofreceremos las mejores carreras organizadas en México, buscando siempre exceder tus expectativas al brindarte eventos de la mejor calidad.

2. Datos del evento

Fecha: Domingo 4 de octubre, 2009
Lugar: Parque Fundidora
Hora de arranque: 8:30 AM
Distancias: 1k, 1.5k, 2k y 4k dependiendo de la edad de los niños.
Cupo máximo: 3,000 participantes (1,500 parejas de adulto y niño).

3. Categorías

Pareja Infantil A Varonil	1k	Un adulto y un niño (ambos hombres) de hasta 6 años
Pareja Infantil A Femenil	1k	Un adulto y una niña (ambos mujeres) de hasta 6 años
Pareja Infantil A Mixta	1k	Un adulto y un niño (en esta pareja debe de haber un hombre y una mujer) de hasta 6 años.
Pareja Infantil B Varonil	1.5k	Un adulto y un niño (ambos hombres) entre 7 y 8 años
Pareja Infantil B Femenil	1.5k	Un adulto y una niña (ambos mujeres) entre 7 y 8 años
Pareja Infantil B Mixta	1.5k	Un adulto y un niño (en esta pareja debe de haber un hombre y una mujer) entre 7 y 8 años
Pareja Juvenil Varonil	2k	Un adulto y un niño (ambos hombres) entre 9 y 11 años
Pareja Juvenil Femenil	2k	Un adulto y una niña (ambos mujeres) entre 9 y 11 años
Pareja Juvenil Mixta	2k	Un adulto y un niño (en esta pareja debe de haber un hombre y una mujer) entre 9 y 11 años.
Pareja Junior Varonil	4k	Un adulto y un niño (ambos hombres) entre 12 y 14 años
Pareja Junior Femenil	4k	Un adulto y una niña (ambos mujeres) entre 12 y 14 años
Pareja Junior Mixta	4k	Un adulto y un niño (en esta pareja debe de haber un hombre y una mujer) entre 12 y 14 años.

NOTAS IMPORTANTES: NO PODRAN CORRER NIÑOS NI ADULTOS SOLOS, EN TODOS LOS CASOS DEBERÁN DE CORRER EN PAREJA.

NO ES INDISPENSABLE QUE EXISTA UN PARENTESCO ENTRE EL NIÑO Y EL ADULTO.

4. Inscripciones

a) Por Internet:

En la página de Internet: www.cartoonnetwork.com.mx y www.emociondeportiva.com

Las inscripciones por Internet estarán abiertas a partir de la publicación de la presente convocatoria y se cerrarán el viernes 02 de octubre a las 14:00 hrs.

Podrás inscribirte desde la comodidad de tu casa u oficina a cualquier hora del día, con cargo a tu tarjeta de crédito (American Express, Visa o Mastercard) y recibirás la confirmación de la inscripción directamente en tu correo electrónico.

b) Centros de inscripción:

- Tiendas Deportes Martí de Monterrey.
- Tiendas Pro Shops dentro de los Clubes Sport City Monterrey.

Costo de inscripción:

Hasta el viernes 02 de octubre

\$ 269.00 (dos cientos sesenta y nueve pesos) por pareja

Cuota Extemporánea (único día: sábado 03 de octubre en el lugar de la entrega de paquetes de 9:00 a 15:00 hrs., y sólo si aun hay inscripciones disponibles).

\$ 319.00 (trescientos diecinueve pesos) por pareja.

Únete por la niñez

Cartoon Network donará parte de tu inscripción a los programas de UNICEF en México

Notas importantes:

- NO se recibirán inscripciones por teléfono o fax.
- NO habrá inscripciones ni entrega de paquetes el día de la carrera.

5. Entrega de paquetes

El paquete que incluye número, chip y playera se entregará el sábado 03 de octubre de 09:00 a 15:00 hrs., en el estacionamiento de Sport City Valle (Calzada del Valle 381 Ote. Col. Del Valle. San Pedro Garza García, N.L.).

La medalla de finalista se entregará al cruzar la meta contra entrega del chip.

NO se entregarán paquetes (números ni chips) el día del evento.

El competidor que no recoja su paquete en el día, lugar y hora indicado PERDERÁ TODO DERECHO DERIVADO DE SU INSCRIPCIÓN.

Si aún hay números disponibles, habrá inscripciones el día sábado 03 de octubre de 9:00 a 15:00 hrs., en la entrega de paquetes con cuota extemporánea.

6. Derechos del competidor

- Número de competidor
- Playera conmemorativa
- PRESTAMO del Chip para el cronometraje de tu tiempo
- Medalla de finalista
- Abastecimiento en meta, de agua y bebida isotónica

- Certificado de tiempo por Internet en: www.emociondeportiva.com , después de las 17:00 hrs. del día de la Carrera.

*** Si recibes el chip y por alguna razón no participas en la carrera, agradeceremos lo regreses en cualquier tienda Martí, de lo contrario tendrás que pagar su costo (\$ 250.00 MN)**

7. Sistema de cronometraje

En las carrera Cartoon se utilizará un sistema de cronometraje computarizado que funciona a través del uso de un CHIP, que es un sensor que deberás de colocar en tu tenis de acuerdo con las instrucciones que se entregarán dentro del paquete de corredor y que deberás devolver a los voluntarios al término de la carrera como requisito para que se te entregue la medalla de finalista y playera conmemorativa.

RESULTADOS

Resultados extra-oficiales:

Al término de la carrera podrás revisar en la carpa de “Resultados” tu tiempo extra-oficial, que es el que se registra al cruzar los tapetes ubicados en la línea de arranque y meta. El equipo que no cruce los tapetes respectivos en las condiciones antes descritas y/o no devuelva el CHIP será DESCALIFICADO y no tendrá derecho a medalla de finalista.

Resultados oficiales:

Los resultados oficiales de la Carrera se publicarán el mismo domingo 04 de octubre a partir de las 17:00 Hrs. en la página de Internet: www.emociondeportiva.com en donde podrás consultarlos, así como imprimir tu certificado de tiempo oficial y fotografía al momento de cruzar la línea de meta.

Tiempo oficial: Es el Tiempo que se toma desde el momento del disparo de salida hasta que cruces la línea de meta.

Tiempo CHIP: Es el Tiempo que se toma desde que cruzas la línea de salida hasta que cruzas la línea de meta, es decir, es tu tiempo real de la carrera.

Nota importante: Únicamente para efectos de la premiación, el tiempo que se tomará en cuenta será el oficial, NO el del CHIP. Para todos los demás corredores que no entren en premiación, el lugar que se obtenga tanto en su categoría como en la carrera general se publicará en función al tiempo CHIP.

8. Descripción de la ruta

Se hará un recorrido dentrote los circuitos internos de Parque Fundidora.

IMPORTANTE: No se permitirá la entrada al área de arranque/meta a los competidores que no tengan colocado el numero de competidor en la parte frontal de la playera.

9. Información general del evento

Motivos de descalificación:

Además de los que señala el reglamento de competencia de la Federación Mexicana de Atletismo, presentamos los siguientes:

- No tener colocado el número de corredor al frente de la camiseta.
- Estar delante de la línea de salida en el momento de dar la señal de inicio de la carrera.

- Arrancar en un grupo de salida que no corresponda con tu brazaletes.
- Subirse a un vehículo.
- No seguir la ruta marcada.
- Actitudes antideportivas con corredores y/o jueces.
- No concentrarse en el área de salida.
- No regresar el CHIP después de cruzar la meta.

Jueces:

Serán los oficiales Técnicos de la Asociación de Atletismo del Estado de Nuevo Leon y los designados por el Comité Organizador,

Reglamento y aval:

El de la Federación Mexicana de Atletismo.

Servicios médicos:

Te recomendamos someterte a un examen médico antes de la carrera, dado que el estado de salud de los competidores es solo responsabilidad de cada corredor y NO del Comité Organizador. Se ofrecerá asistencia médica con dos ambulancias y personal especializado, así como servicios médicos en ruta y meta solo en caso de presentarse cualquier emergencia.

Ceremonia de premiación:

Al finalizar la competencia y al haber recibido los resultados oficiales por parte de los jueces y de la Federación Mexicana de Atletismo, el Comité Organizador llevará a cabo la ceremonia de premiación ante la presencia de Invitados, medios de comunicación y público en general.

Premios:

- Trofeo a los tres primeros lugares de cada categoría.

Agradecimientos:

- Asociación de Atletismo del Estado de Nuevo León.
- Federación Mexicana de Atletismo.
- Patrocinadores oficiales.

Y EN GENERAL A TODOS AQUELLOS QUE APOYARON LA REALIZACIÓN DE ESTA CARRERA, YA QUE SIN SU PARTICIPACIÓN, ESTE EVENTO NO SERÍA POSIBLE.